

**Benutzerhandbuch Drillster für
Spieler/Schiedsrichter**



Player/umpire

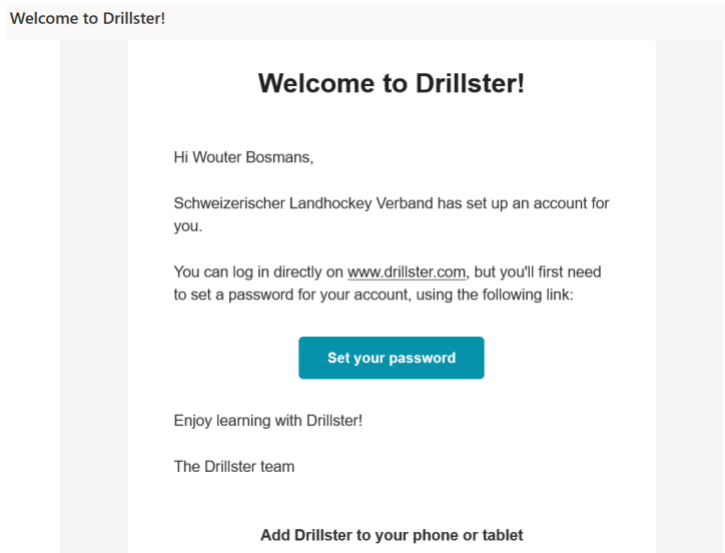
Inhalt

Einführung	3
Step 1 Konto anlegen	3
Step 2 Drills durchführen	6
Step 3 Tests	7
Fragen	8


Einführung

In dieser kleinen Bedienungsanleitung ist beschrieben, wie Ihr ein Konto einrichten könnt, ebenso Übungen für die Praxis durchführen könnt und wie man Tests durchführt.

Schritt 1 Erstellung eines Kontos



Wenn Ihr kein Passwort erhalten habt, fragt den Schiedsrichterverantwortlichen in Eurem Club. Wenn Ihr es erhalten habt, drücken Ihr auf 'Passwort festlegen'.

 drillster

Request a password

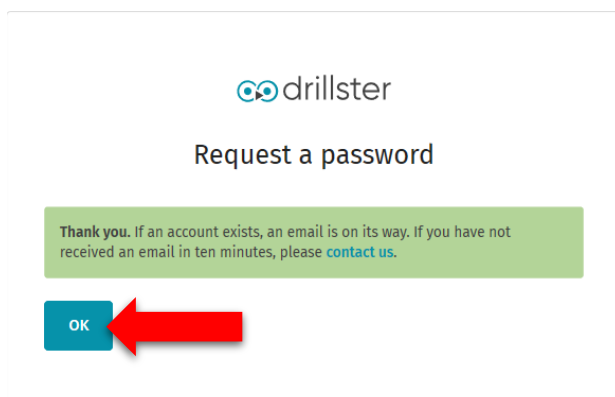
i If you forgot your password, or if you have not yet set a password for your Drillster account, please fill in your email address below. We'll send you an email that will enable you to set or change your password.

Email address

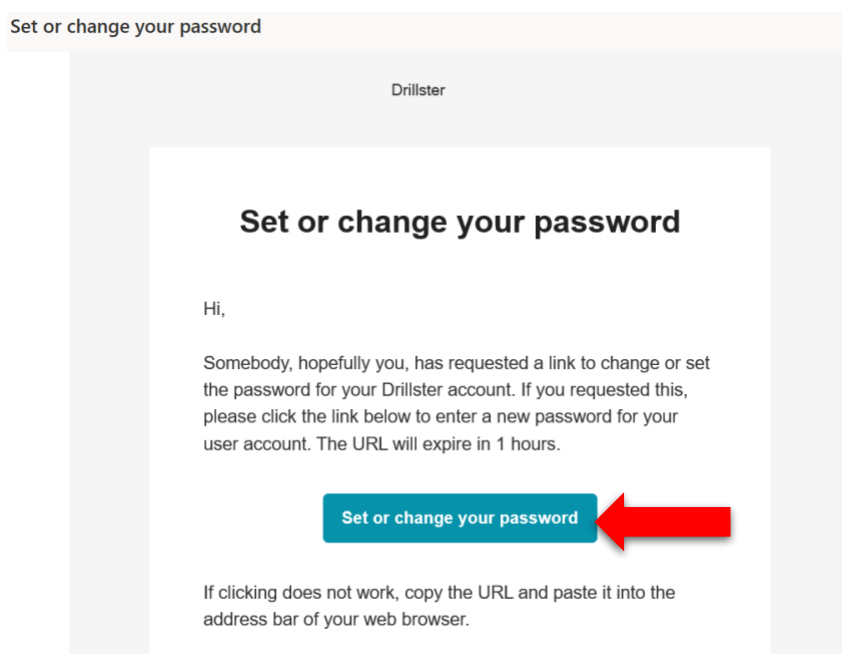
To gain access to the account, you must have access to the email address you selected for your account.

[Send](#)

Gebt Eure E-Mail-Adresse ein und drückt auf 'Senden'.



Ihr seht dann dieses Bildschirmbild. Drückt 'ok' und geht zu eurem E-Mail-Konto.



Ihr werdet nun diese E-Mail erhalten. Drückt auf 'Passwort setzen oder ändern', um ein neues Passwort zu erstellen.

Set your password

Please select a password that is easy for you to remember, but hard to guess for others. A password must be at least eight characters in length and must contain upper case and lower case characters and digits or punctuation.

Password *Medium*

Repeat password

Save

Erstellt ein neues Passwort und drückt auf Speichern. Es gibt einen Indikator, der anzeigt, wie stark Euer Passwort ist.

Set your password

Your password was changed successfully. Please use your new password the next time you log in.

OK

Nachdem Ihr auf Speichern gedrückt habt, erhaltet Ihr die Bestätigung, dass das Passwort erfolgreich geändert wurde. Drückt 'ok', um fortzufahren.

Schritt 2 Drills durchführen

HOME

Home

LEARN

Repertoire

Subscriptions

Learning objectives

Tests

DESIGN

My content

Create new content

WB Basic Wouter Bosmans Member since 05-Mar-2020

6 Drills

1 Available tests

Objectives

No learning objectives have been set for you

Notifications

Description

You've been added to group Swiss Hockey
Added to group - Schweizerischer Landhockey Verband
- 05-Mar-2020

SHOW ALL

Last practiced

Description	Type	Last practiced	Result
Les situations de jeu	Drill	-	0%
La gestuelle	Drill	-	0%

Nachdem Ihr 'ok' gedrückt habt, gelangt Ihr zu diesem Bildschirm. Auf der linken Seite seht Ihr alle Möglichkeiten. Meine Inhalte und das Erstellen neuer Inhalte ist für Euch nicht sinnvoll. Wenn Ihr die Regeln üben wollen, drücken Ihr 'Repertoire'. Ihr seht, wie viele Drills Ihr üben könnt und wie viele Tests Ihr machen könnt. Wenn es etwas Neues gibt oder Eurem Konto hinzugefügt wird, erhaltet Ihr eine Benachrichtigung.

HOME / REPERTOIRE

Home

LEARN

Repertoire

Subscriptions

Learning objectives

Tests

DESIGN

My content

Create new content

Search in repertoire...

Actions

Les situations de jeu
Arbitre de club
DRILL 0%

START

La gestuelle
Arbitre de club
DRILL 0%

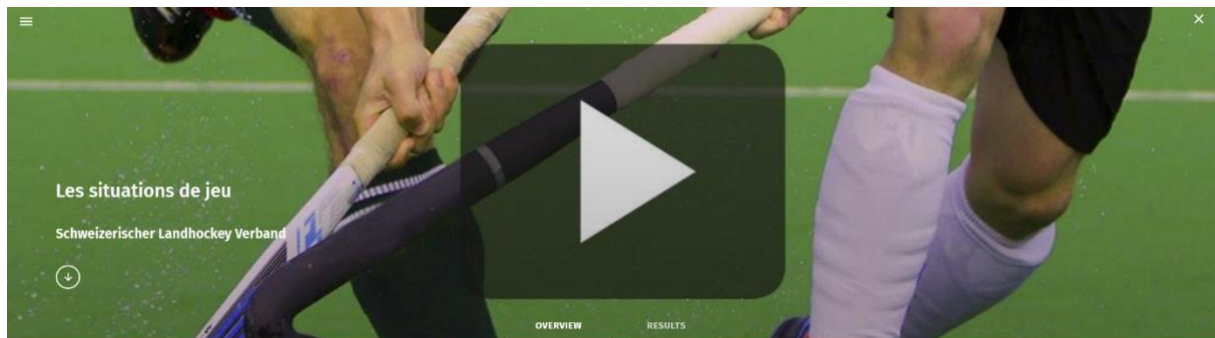
START

Les participants au jeu
Arbitre de club
DRILL 0%

START

Les sanctions
Arbitre de club
DRILL 0%

Nachdem Ihr 'Repertoire' gedrückt habt, erhaltet Ihr alle Übungen, die Ihr üben könnt. Drückt auf 'Start', wenn Ihr die Regeln üben wollt.




Les situations de jeu
Arbitre de club – Nous vous montrons des vidéos de différentes situations de jeu. Que décidez-vous en tant qu'arbitre ?
★ 0 🗣️ 0.65 👤 19
Created by Schweizerischer Landhockey Verband



Drückt erneut auf 'Start', um zu üben.

Les situations de jeu Highest 0% 0%

Question
 Après son envoi, le donneur reçoit la balle de retour et il tire dans le but au-dessus de la planche, sans danger.

Réponse

- Coup franc défense Press key (1)
- But Press key (2)
- Nouveau PC Press key (3)

Lest die Frage und gebt die richtige Antwort ein. In der rechten oberen Ecke seht Ihr, wie weit Ihr bei diesem bestimmten Drill schon seid.


Schritt 3 Tests

HOME / TESTS

Tests

one test found

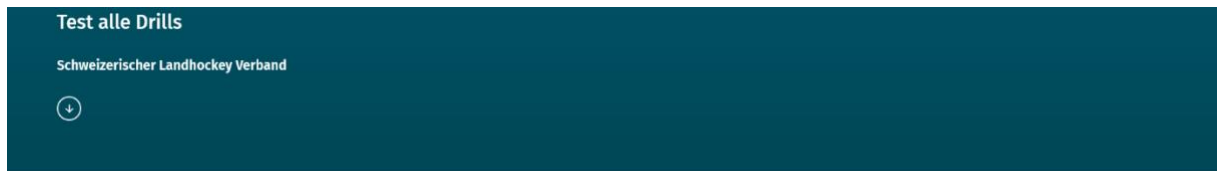
Search

 **Test alle Drills**
Verstöße und Sanktionen - Signale - Participanten - Hallenhockey - Spielregeln - Spiel Situationen - Jugend Spiele auf kleinem Feld
TEST Deutsch

SV Schweizerischer Landhockey Verband

START

Wenn Ihr einen Test machen wollt, drückt Ihr bei Tests die linke Taste und bei dem gewünschten Test die Starttaste. Der Schiedsrichterverantwortliche in Eurem Club wird Euch sagen, wann Ihr den Test durchführen müsst. Wenn es keinen Test gibt, ist der test wohl noch nicht freigegeben. Fragt Euren Verantwortlichen, wann Ihr den Test machen könnt.



Drückt "Start"



Frage 2
Wenn ein Spieler ausgewechselt wird, muss der Wechsel an der Mittellinie auf Seite der Spielerbank passieren?!

Antwort

Nein Press key [1]

Ja Press key [2]

Das darf der Spieler selber bestimmen. Press key [3]



Die Durchführung eines Tests funktioniert genauso wie das Üben einer Übung. Der einzige Unterschied besteht darin, dass Ihr dies nur einmal tun könnt. Achtet besonders auf die Fragen und beantwortet Sie richtig. In der rechten oberen Ecke sehen Ihr, wie viele Fragen es gibt. Wenn Ihr die Antwort noch nicht wisst, drückt Ihr auf Überspringen. Wenn Ihr den test bestanden habt, erhaltet Ihr Euren Schiedsrichterausweis und Ihr seid offiziell Schiedsrichter.

Drillster-App

Alles, was in diesem Leitfaden erklärt wird, musstet ihr auf Eurem Computer ausführen. Aber Drillster hat auch eine App für euer Handy. Ihr könnt sie in eurem App-Store herunterladen. Alles, was hier vorher erklärt wurde, ist auch auf der App. Ihr können die App also auch auf Euer Mobiltelefon herunterladen und überall dort üben, wo Ihr möchtet.

Fragen

Wenn Ihr Fragen habt, wendet Euch sich an euren Schiedsrichterverantwortlichen in Eurem Club. Wenn Ihr nicht wisst, wer das ist, wendet Euch an Euren Trainer. Viel Glück und viel Spaß!